

**50mライフル伏射
個人種目
2022年度国内版**

| 競技形式 | |
|-------------|--|
| 種目 | ライフル |
| 種目の種類 | 個人 |
| 種目名 | 50mライフル伏射 50mライフル伏射ジュニア |
| 会場 | 全ての射群で50m射撃場が使われること。 |
| 標的 | 全ての射群において、電子標的にて行われる |
| 得点 | 小数での採点 |
| 同点 | ISSF同点の順位決定ルール6.15.1によって決定される |
| 故障 | ISSF規則6.13に準拠する。 用具の故障のための時間延長は認められない。 |
| 競技の進め方 | 選手への射座の割り当ては、発行された射座割表に従う。 |
| 選手の入場 | エントリー数が射座数を上回った場合は、2つ以上の射群それぞれに均等に選手数を割り当てる。 |
| 準備および試射時間 | 射群の結果によって最終順位が決定される。 |
| 弾数と制限時間 | 選手は開始時刻の20分前に射座に呼び出される 15分間の弾数無制限の準備および試射時間 選手は50分の制限時間で60発の本射弾を撃つ |
| 射場長の号令 | 開始時刻の20分前： “ATHLETES TO THE LINE (アスリートゥーザライン)” 選手は5分間で割り当てられた射座に用具をセットアップできる。 “FIFTEEN (15) MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME, START (フィフティーンミニッツプレパレーションアンドサイティングタイム、スタート)” |

| | |
|---------------|---|
| | <p>14分30秒後、“30 SECONDS (サーティー セコンズ)” 15分後、“STOP (ストップ)”</p> <p>30秒間で電子標的を本射モードに切り替えた後：</p> <p>“MATCH FIRING START (マッチ ファイアリング、スタート)” 40分後、“10 MINUTES (テン ミニッツ)” 45分後、“5 MINUTES (ファイブ ミニッツ)” 50分後、“STOP, UNLOAD (ストップ アンロード)”</p> |
| <p>音楽と声援</p> | <p>本選では、音楽をかけるべきである。テクニカルデレゲートは音楽プログラムを承認しなければならない。</p> |
| <p>ペナルティ</p> | <p>ペナルティはISSF規則に従って科される。</p> |
| <p>想定外の事態</p> | <p>上記に言及されていない事態には、ISSF ゼネラルテクニカルルールが適用される。</p> <p>想定外や評価の割れる事態は、各種目のゼネラルテクニカルルールに従い、 Jury によって裁定される。</p> |