

6.18 エアライフルおよびエアピストルのミックスチーム種目**6.18.1 全般的競技手順****6.18.1.1 種目**

このルールは次に示す種目の特別テクニカルルールを規定する。

a) 10mエアライフルミックスチーム種目およびミックスチームジュニア種目

b) 10mエアピストルミックスチーム種目およびミックスチームジュニア種目

6.18.1.2 チーム構成

ミックスチームは同じ国（二か国の混成は認めない）の男女一人ずつの2名によって編成されなければならない。両チームメンバーは自国の色や特徴を持った競技用の衣装を身に着けるべきである。

6.18.1.3 チームの申し込み

各国は選手権大会ごとに最大2チームの申し込みができる。参加料は1チーム170ユーロである。チームメンバーはそのミックスチーム種目の競技日の2日前の12時間前までにその選手権大会に申し込んでいる別の選手と変更することができる。

6.18.1.4 競技方式

10mミックスチーム種目は2つのステージで行われる。

a) 本選

b) ファイナル

6.18.1.5 チーム成績

ミックスチーム種目の得点と成績は2人のチームメンバーの合計点に基づく。

6.18.1.6 コーチング

本選においては、6.12.5（言語によらないコーチングは認められる）によるコーチングができる。ファイナルにおいては、アナウンサーが実況、解説をしているときに、ファイナル中に1回に限り、最大30秒間で射座内にいるチームメンバーに近づいて話すことができる。担当ジュリーはその時間を管理しなければならない。

6.18.1.7 故障

本選における故障は6.13に従って処理される。ファイナルにおける故障は6.17.1.6に従って処理される。選手は、許容できないにかかわらず各ステージ（本選およびファイナル）に1回の故障の申告ができる。

6.18.1.8 ESTに対する不満と得点に関する抗議

本選におけるESTに対する不満は6.16.5.2に従って裁定される。ファイナルにおけるESTに対する不満は6.18.3.5に従って裁定される。

6.18.1.9 抗議

本選における抗議は6.16に従って裁定される。ファイナルにおけるどのような抗議もファイナル抗議ジュリーによって6.17.1.10および6.17.6に従って裁定される。

6.18.1.10 表彰式

ミックスチーム種目の表彰式は 6. 17. 7 に従って行われる。

6. 18. 2 **本選**

6. 18. 2. 1 **会場**

ミックスチーム種目の本選は本選射場で 1 つ以上の射群で実施される。

6. 18. 2. 2 **射座割**

各チームの 2 人は隣り合った射座で男子が右、女子が左に配置されなければならない。チームの射座は 6. 6. 6 に従ってコンピューターの抽選によって割り当てられる。同じ国のチームを隣り合って配置することはできない。

6. 18. 2. 3 **選手の入場**

各本選射群において、射場長は準備および試射時間の 5 分前に選手を射座に入れる。

6. 18. 2. 4 **準備および試射時間**

本選前に 1 0 分間の準備および試射時間が行われる。その後、標的をリセットするために 3 0 秒間の休止がとられる。準備および試射時間の間にアナウンサーはこの種目の競技方式を説明したり参加チームの紹介をすることができる。

6. 18. 2. 5 **弾数と制限時間**

本選ではチームメンバーは 5 0 分の制限時間でそれぞれ 4 0 発の本射弾(チームでは合計 8 0 発)を撃つ。本選は 6. 11 に従って運営される。

6. 18. 2. 6 **得点**

1 0 mエアライフルミックスチーム種目は小数値(6. 3. 3. 1)の得点が使われる。1 0 mエアピストルミックスチーム種目では整数値の得点が使われる。

6. 18. 2. 7 **チーム成績**

チームの成績はチームの得点に従って決められる。同点の場合はチーム得点(2 人の合計得点)に 6. 15. 1 を適用して順位を決定する。

6. 18. 2. 8 **ファイナルへの進出**

本選の上位 5 チームがファイナルに進出する。

6. 18. 3 **ファイナル**

6. 18. 3. 1 **会場**

1 0 mエアライフルおよびエアピストルのミックスチーム種目のファイナルは、可能であれば、ファイナル射場で行われなければならない。各チームの両選手が見ることのできる成績表示モニターは F O P にななければならない。

6. 18. 3. 2 **ファイナル役員**

ミックスチーム種目のファイナルは 6. 17. 1. 10 に従って運営および監督される。

6. 18. 3. 3 **射座割**

ファイナルに進出した 5 チームはファイナル射場の 1 0 射座に抽選によって割り当てられる。チームメンバーは隣り合った射座に割り当てられなければならない。チームが出頭した時(3 0 分前)に、チームのコーチは R T S ジュリーにチームメンバーのどちらが左側で、どちらが右側で撃つかを知らせなければならない。

6. 18. 3. 4 **得点**

本選の得点は持ち越さない。ファイナルの得点は0点から始まる。ファイナル（エアライフル、エアピストルの両方とも）における全ての本射弾は、小数値で採点される。

6.18.3.5

ファイナル中のESTに対する不満

ロール紙の送り不良に、チームメンバーまたはコーチが不満を感じたり、射場役員やジュリーが気付いた場合、射場長は試射または競技を中断し、技術役員にこの問題を直させ、その後、競技を継続させなければならない。

チームメンバーが、標的が正しく作動していないまたは予期しない0点や表示無しに対する不満がある場合、次の手順が行われなければならない。

- a) ジュリーおよび射場役員は不満の表明された時間を記録しなければならない。
- b) 射場役員は次のメンバーの射撃を止め、故障があったと思われる標的を撃っている選手にもう1発撃つように指示しなければならない。この追加の発射弾が記録されたならば、射場役員はチームに、追加時間として60秒を与え、そのシリーズまたはショットを完了するように指示する。追加弾の得点が採点され、表示のなかった弾は無効とされる。
- c) 追加弾も表示がなかった場合、射場役員は故障した標的のチームに射撃を止めるように指示しなければならない。そのシリーズまたはショットの終わった時点で、ジュリーは競技を止め、技術役員に標的の修理または交換を指示しなければならない。
- d) 標的の修理または交換の後で、全てのチームに2分間の弾数無制限の試射が与えられる。故障した標的のチームは、中断が生じた時の残り時間に60秒を加えた時間でそのシリーズまたはショットを完了させる。そのシリーズまたはショットが完了した後、競技は続行される。

6.18.3.6

出頭および開始時刻

開始時刻とは射場長が最初の本射シリーズの号令をかけた時となる。ファイナルに進出したチームはファイナル射場のプレパレーションエリアに、必要とする用具全てを携えてチームメンバーの2人とコーチ1人が開始時刻の遅くとも30分前に出頭しなければならない。時間までにチームメンバーの1人または2人が出頭しなかった場合、最初の本射シリーズから2点が減点される。ファイナル後に表彰式が予定されている場合、全ての選手は表彰式にふさわしいナショナルチームのユニフォームを着て出頭しなければならない。ジュリーは選手の出頭後、可能な限り素早く、出頭時間内に用具検査を完了させなければならない。開始時刻の遅くとも18分前にはチームメンバーとコーチはFOP内の決められた射座にライフルやピストルを持ち込むことが許されなければならない。開始時刻の遅くとも12分前には、チームメンバーとコーチは、入場に備えて、射座順に並ばなければならない。

6.18.3.7

入場

射場長は“ATHLETES TO THE LINE (アスリート トウ ザ ライン)”の号令によって全選手をファイナル射場に呼び寄せる。全選手は、射場長の“LADIES AND GENTLEMEN, PLEASE WELCOME THE ATHLETES IN THE (10 METER AIR RIFLE/PISTOL) MIXED TEAM FINAL (レディース アンド ジェントルマン、プリーズ ウェルカム ジ アスリーツ イン ザ (テン メーター エア ライフル/ピストル) ミクスト チーム フ

ファイナル)”のアナウンスとともに射場にて動きを止め、観客に対面しなければならない。拍手が終わるのを待ったあと、射場長は“TAKE YOUR POSITIONS (テイク ユア ポジションズ)”の号令をかける。この後、選手は振り返り、指定された射座に直接向かわなければならない。

6.18.3.8 準備および試射時間

1分後、射場長は“FIVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING... START (ファイブ ミニッツ プレパレーション アンド サイティング... スタート)”の号令をかける。4分30秒後、射場長は“30 SECONDS (サーティ セカンズ)”のアナウンスをする。5分後、射場長は“STOP... UNLOAD (ストップ... アンロード)”の号令をかける。

6.18.3.9 ファイナルでのチーム紹介

“STOP... UNLOAD (ストップ... アンロード)”の号令の後、ファイナリストは銃のアクションを開きセフティフラッグを挿入しなければならない。選手紹介の間、ライフルのファイナリストは、姿勢はそのままよいが、ライフルを肩から外し降ろしておき、観客の方を向かなければならない。ピストルのファイナリストはピストルを置き、選手紹介の間、観客と対面していなければならない。射場役員は銃のアクションが開いて、セフティフラッグが挿入されていることを確認しなければならない。ファイナリストの銃の確認が終わった後、アナウンサーはファイナリスト、射場長と担当ジュリーを、6.17.1.12に従って、紹介する。選手紹介の後すぐに、射場長は“TAKE YOUR POSITIONS (テイク ユア ポジションズ)”の号令をかける。

6.18.3.10 5発本射シリーズ

ファイナルは3回の5発シリーズ（各チーム、シリーズごと合計10発、総合計30発）から開始される。各シリーズでは、チームメンバーの2人は左側の選手から先に、左-右-左-右-左-右-左-右-左-右のように交互に撃たなければならない。両選手は“LOAD (ロード)”の号令後、装填し、撃つ準備をしてよいが、右側の選手は左側の選手が撃つまでは撃つことはできない。チームの2人は5発シリーズ（合計10発）を300秒以内に撃つことになる。射撃順を誤った場合、チーム得点から2点が減点される。

6.18.3.11 5発シリーズの手順

“TAKE YOUR POSITIONS (テイク ユア ポジションズ)”の号令の60秒後、射場長は“FOR THE FIRST COMPETITION SERIES... LOAD (フォー ザ ファースト コンペティション シリーズ ロード)”と号令をかける。5秒後、射場長は“START (スタート)”の号令をかける。

- a) 300秒後または全ファイナリストが5発を撃ち終えたら、射場長は“STOP (ストップ)”と号令をかける。
- b) “STOP (ストップ)”の号令の直後、アナウンサーは15～20秒で、現在のチームの順位と特筆すべき成績についてコメントする。個々の得点はアナウンスしない。
- c) アナウンサーのコメントが終了しだい射場長は“FOR THE NEXT COMPETITION SERIES... LOAD (フォー ザ ネクスト コンペティ

ション シリーズ ロード)”と号令をかける。この手順を全チームメンバーが3回の5発シリーズを終えるまで続ける。

6.18.3.12 単発本射

3回の5発シリーズ（各チーム合計30発）の後、各チームメンバーが1発ずつ撃つ単発本射が始まる。各撃発においては左側の選手が先に撃ち、次に右側の選手が撃つ。チームの2人は各1発計2発を60秒以内で撃つことになる。射撃順を誤った場合、チーム得点から2点が減点される。各選手2発（チーム合計4発）撃ち終ったところで最初の脱落チームが決まる。各チームの順位は次のようにして決められる。

- a) 各選手が17（15+2）発を撃った後、第五位のチームが脱落する。
- b) 各選手が19（15+2+2）発を撃った後、第四位のチームが脱落する。
- c) 各選手が21（15+2+2+2）発を撃った後、第三位のチームが脱落し、銅メダルチームが決定する。
- d) 各選手が24（15+2+2+2+3）発を撃った後、金メダルチームと銀メダルチームが決定する。

6.18.3.13 単発手順

3回の5発シリーズの後のチーム順位や得点に関するアナウンサーのコメントが終わった直ちに、射場長は“FOR THE NEXT COMPETITION SHOT... LOAD（フォーザネクストコンペティションショットロード）”と号令をかける。5秒後、射場長は“START（スタート）”の号令をかける。

- a) 60秒後または全てのファイナリストが1発を撃ち終ったら、射場長は“STOP（ストップ）”と号令をかける。
- b) “STOP（ストップ）”の号令の直後、アナウンサーは15～20秒で、現在のチームの順位と特筆すべき成績についてコメントする。個々の得点はアナウンスしない。
- c) アナウンサーのコメントが終了しだい射場長は“FOR THE NEXT COMPETITION SHOT... LOAD（フォーザネクストコンペティションショットロード）”と号令をかける。そして単発の手順が続けられる。全てのファイナリストが2発の単発本射を撃ち終ったら（チーム合計2×17発）、第五位のチームが脱落する。
- d) 残ったチームのメンバーの全てが次の2発の単発本射を撃ち終ったら（チーム合計2×19発）、第四位のチームが脱落する。
- e) 残ったチームのメンバーの全てが次の2発の単発本射を撃ち終ったら（チーム合計2×21発）、第三位のチームが脱落する。
- f) 残ったチームのメンバーの全てが次の3発の単発本射を撃ち終ったら（チーム合計2×24発）、第一位と第二位（金メダルと銀メダル）のチームが決定する。

6.18.3.14 同点の順位決定

脱落するチームにおける同点または第一位と第二位のチームにおける同点はシュートオフによって順位を決定する。同点のチーム（両選手とも）は順位決定のための追加のシュートオフを行わなければならない。このシュートオフでも左側の選手が先に撃ち、右側の選手が

後に撃たなければならない。この追加のシュートオフは順位が決まるまで行われる。射場長は“THERE IS A TIE BETWEEN THE TEAMS FROM (NATION) AND (NATION) (ゼア イズ ア タイ ビトウィーン ザ チームズ フロム (国名) アンド (国名))”とアナウンスし、シュートオフを進行する。各シュートオフの制限時間は各チーム60秒である。同点の順位決定はシュートオフのチーム得点によって行われる。

6.18.3.15

ファイナルの完了

二十四発目の撃発後、同点が無く、金メダルチームと銀メダルチームが決定したら、射場長は“STOP... UNLOAD (ストップ... アンロード)”と号令し、そして“RESULTS ARE FINAL (リザルツ アー ファイナル)”と宣言する。射場役員は銃のアクションが開いて、セフティフラッグが挿入されていることを確認しなければならない。ジュリーは3組のメダル獲得チームをFOPに集め、整列させなければならない。そして、アナウンサーが銅メダル、銀メダル、金メダル獲得チームを紹介する。